



CyberSkiller

CHALLENGE

HANDBOOK DLA NAUCZYCIELA

CYBERSKILLER CYBER SECURITY | CSCS.PL



INFORMACJE OGÓLNE

O konkursie

CyberSkiller Challenge Poland to ogólnopolski konkurs wiedzy i praktycznych umiejętności w dziedzinie cyberbezpieczeństwa. Celem konkursu jest szerzenie umiejętności i praktycznej wiedzy o cyberbezpieczeństwie. Obudź w uczniach pasję, otwórz dla nich nowe możliwości kariery zawodowej, daj szansę zmierzyć się z innymi. W konkursie wyłonimy największe polskie talenty w tej dziedzinie.

Platforma CyberSkiller

W przeprowadzeniu konkursu zostanie wykorzystana autorska platforma przeznaczona do edukacji najlepszych specjalistów w dziedzinie cyber security, która została opracowana przez kierownika Katedry Cyberbezpieczeństwa na Uniwersytecie Marii Curie-Skłodowskiej - dra hab. Bogdana Księżopolskiego.

Rejestracja szkoły

By udostępnić możliwość rejestracji uczestników w danej placówce, w pierwszej kolejności konieczna jest rejestracja szkoły w tym celu:

- Wejdź na stronę cscs.pl i kliknij przycisk Szkoła w celu zarejestrowania placówki.
- Wypełnij formularz rejestracyjny.
- W ciągu 48 godzin po wypełnieniu formularza, drogą mailową otrzymasz od nas potwierdzenie rejestracji.
- Po otrzymaniu potwierdzenia, placówka zostanie dodana do naszej bazy a uczniowie będą mogli ją wybrać z listy w trakcie rejestracji.

Rejestracja będzie możliwa w dniach od 1.09.2020 do 31.10.2020.



CyberSkiller
CHALLENGE

CyberSkiller Challenge Poland

Ogólnopolski konkurs wiedzy i praktycznych umiejętności w dziedzinie cyberbezpieczeństwa

Zarejestruj się:

SZKOŁA **UCZEŃ**

Formularz dla Szkoły

Szczegółowe informacje dotyczące Państwa danych osobowych znajdują się w [klauszuli informacyjnej](#).

Nazwa szkoły

Typ szkoły
 wybierz
Liceum
Technikum
województwo

Miejscowość

E-mail

Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych wskazanych w formularzu, w szczególności podanego przeze mnie numeru telefonu w celu prowadzenia przez Cyberskiller sp. z o.o. z siedzibą w Lublinie działań marketingowych przy użyciu telekomunikacyjnych urządzeń końcowych oraz automatycznych systemów wywołujących w rozumieniu ustawy Prawo telekomunikacyjne. (Dz. U z 2019 r. poz. 2460 ze zm.).

Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych wskazanych w formularzu, w szczególności podanego przeze mnie adresu e-mail w celu przesyłania mi informacji marketingowych dotyczących produktów i usług oferowanych przez Cyberskiller sp. z o.o. z siedzibą w Lublinie za pomocą środków komunikacji elektronicznej, stosownie do treści przepisu art. 10 ust. 1 i 2 ustawy o świadczeniu usług drogą elektroniczną (Dz. U. z 2020 r. poz. 344 ze zm.).

Zaznacz wszystkie zgody.

WYŚLIJ

link do filmu z instrukcją dotyczącą rejestracji znajdziesz na stronie CSCS.PL w zakładce szczegóły > Instrukcja do platformy CS.

Rejestracja uczniów

W celu dotarcia do wszystkich uczniów w szkole warto podjąć określone działania:

- Przekazać uczniom Handbook dla ucznia, lub informacje o możliwości jego pobrania ze strony cscs.pl.
- Przekazać informację o konkursie opiekunom klas, którzy poinformują o nim uczniów w trakcie lekcji wychowawczej.
- Wysłać poprzez e-dziennik lub email wiadomość o możliwości rejestracji i wzięcia udziału w konkursie.

UWAGA!

Wszystkie te działania pozwolą na zebranie większego grona uczestników pierwszego etapu i wyłonienie spośród nich najlepszej reprezentacji szkoły, która pod przewodnictwem koordynatora będzie miała największe szanse na osiągnięcie sukcesu w kolejnych etapach: wojewódzkim i krajowym.



**PIERWSZY ETAP KONKURSU
ETAP SZKOLNY**

Materiały edukacyjne

W ramach przygotowania się do pierwszego etapu, w dniu 19.10.2020 na stronie cscs.pl zostaną udostępnione materiały teoretyczne. Ich zakres pokrywać będzie się w 80% z pytaniami testowymi w pierwszym etapie.

- Przypomnij uczestnikom o możliwości pobrania materiałów.
- Pobierz materiały ze strony cscs.pl.
- Skontaktuj się z uczniami i przeprowadź dodatkowe zajęcia na których pomożesz im przeanalizować i zrozumieć zawarty w nich materiał.

Test próbny

Przed przystąpieniem do pierwszego etapu konkursu uczestnicy otrzymają szansę na praktyczne zapoznanie się z funkcjonowaniem platformy CyberSkiller, rejestracją i przejściu próbnego testu. W tym celu:

- Zorganizuj salę informatyczną, w której uczniowie będą mogli przejść przez proces rejestracji i próbnego testu.
- Przekaż uczniom informację o dostępności sali i możliwości przejścia próbnego testu.
- Poinformuj uczniów, że w zależności od możliwości zarówno test próbny, jak i konkursowy mogą przejść na swoim własnym lub szkolnym sprzęcie.

etap szkolny

UWAGA!

Uczeń po rejestracji na stronie cscs.pl otrzyma link aktywacyjny do Portalu CS w terminie do 72 h.

W przypadku próbnego testu termin może być dostosowany do planu uczniów i obłożenia sali komputerowej.

Na stronie CSCS w zakładce szczegóły > Instrukcja do platformy CS, znajdziesz link do filmu z instrukcją logowania.

Test konkursowy

Test konkursowy będzie synchronizowany przez platformę CyberSkiller i odbędzie się równocześnie we wszystkich zgłoszonych placówkach. Dnia 16.11.2020 w godzinach 08.00 - 10.00 test będzie dostępny na platformie, na jego wykonanie będzie jedna godzina i jedno podejście. W celu przeprowadzenia etapu przygotuj i udostępnij salę komputerową uczniom 30 minut przed rozpoczęciem testu! Pamiętaj że na tym etapie dążymy do wybrania 3 osobowej reprezentacji szkoły. Wszelka współpraca nie jest wskazana, a wynik zwycięzców nie będzie brany pod uwagę w dalszych etapach konkursu.

Zasady punktacji

Test składa się z 25 pytań wielokrotnego wyboru:

- Za każdą zaznaczoną poprawnie odpowiedź w pytaniu Uczestnik uzyskuje 1 punkt.
- Za każdą zaznaczoną błędną odpowiedź w pytaniu Uczestnik traci 1 punkt.
- Uczestnik nie może uzyskać ujemnej liczby punktów w pytaniu, (w przypadku zaznaczenia większej liczby błędnych niż poprawnych odpowiedzi Uczestnik otrzyma 0 punktów w ramach pytania).

etap szkolny

Wyniki

Wyniki Testu zostaną przesłane Uczestnikowi na wskazany przez niego adres e-mail po zakończeniu testu, nie później niż do dnia 30.11.2020 r. Uczestnicy z trzema najlepszymi wynikami pod przewodnictwem koordynatora stworzą reprezentację szkoły w etapie wojewódzkim.



**DRUGI ETAP KONKURSU
ETAP WOJEWÓDZKI**

Przygotowania

W pierwszym etapie udało nam się wyłonić 3 osobową reprezentację szkoły, teraz nadszedł czas przygotowań do kolejnego wyzwania. Czas współpracy, w którym kluczowa staje się rola koordynatora reprezentacji. W celu przygotowania swojej drużyny:

- Zapoznaj się z tematem którego będą dotyczyć zadania na etapie wojewódzkim, zostanie on opublikowany na naszej stronie dnia 14.12.2020 r.
- Zbierz reprezentację, przydziel uczestnikom zadania, opracuj strategię działania.

Przygotowania cd.

- Ustal termin spotkań, na których wspólnie przygotujecie się do reprezentowania szkoły i walkę o miejsce w ogólnopolskim finale konkursu.

UWAGA

Pamiętaj, że na tym etapie zadania konkursowe będziecie rozwiązywać wspólnie. Strategia działania, właściwe rozdysponowanie zadań, jest równie ważne jak sama wiedza merytoryczna. Nauczyciel przejmie rolę mentora drużyny.

Test konkursowy

Test konkursowy będzie synchronizowany przez platformę CyberSkiller i odbędzie się równocześnie we wszystkich zgłoszonych placówkach: Dnia 15.01.2021 w godzinach 08.00 - 10.00 test będzie dostępny na platformie, na jego wykonanie będzie jedna godzina. W celu przygotowania się do testu:

- Przygotuj i udostępnij salę komputerową uczniom 30 minut przed rozpoczęciem testu!
- W dniu testu umów się wcześniej z całą drużyną, przygotujcie stanowisko, zaloguj się na platformę.
- Na tym etapie drużyna wspólnie rozwiązuje jeden test, pamiętaj że jako opiekun drużyny masz prawo pomóc w przygotowaniach i pełnić funkcję trenera, ale nie możesz osobiście udzielać odpowiedzi na wskazane pytania.

Wynik

Wyniki zostaną przesłane członkom zespołu na wskazany przez opiekuna adres e-mail po zakończeniu rozwiązywania zadań, nie później niż do dnia 29.01.2021 r. Na stronie cscs.pl opublikowane zostaną wyniki trzech najlepszych szkół z każdego regionu. Do etapu finałowego awansuje tylko jedna najlepsza drużyna z każdego województwa. 16 najlepszych drużyn w kraju zmierzy się w wielkim finale w Lublinie.



**TRZECI ETAP KONKURSU
ETAP OGÓLNOPOLSKI**

Przygotowania

Ostatni etap, w którym weźmie udział 16 najlepszych drużyn, po jednej z każdego województwa, odbędzie się w trybie stacjonarnym w Lublinie. Etap trzeci będzie polegał na rozwiązaniu zadań praktycznych z zakresu cyberbezpieczeństwa. Uczestnicy na miesiąc przed planowanym terminem Etapu trzeciego otrzymają dostęp do Platformy CyberSkller dzięki któremu, będą mieli możliwość przygotowania się do finałowych zadań. Ten etap będzie testował praktyczną wiedzę uczestników. Wykorzystajcie czas przed nim na zbieranie wiedzy i opracowanie taktyki rozwiązania konkursowych wyzwań.

Kwestie organizacyjne

Etap odbędzie się dnia 16.04.2021, wcześniej otrzymasz od nas dodatkowe instrukcje dotyczące możliwych sposobów dotarcia do miejsca rozgrywania konkursu oraz zakwaterowania, a także kontakt do organizatorów turnieju finałowego. Wspólnie z uczniami zaplanuj spotkanie organizacyjne drużyny, ustalcie szczegóły dotyczące spraw technicznych, w razie jakichkolwiek pytań pozostajemy do waszej dyspozycji.

etap ogólnopolski

Konkurs Finałowy

Będzie polegał na rozwiązaniu zadań praktycznych z zakresu cyberbezpieczeństwa za pośrednictwem platformy CyberSkiller. Na rozwiązanie zadań w ramach Etapu trzeciego każdy z zespołów będzie miał 240 minut.

Nagrody

**I miejsce – 1.600 zł dla Zespołu;
II miejsce – 1.200 zł dla Zespołu;
III miejsce – 600 zł dla Zespołu.**

dodatkowo:

- ✓ Członkowie Zespołu, który zdobędzie I miejsce, otrzymają zaproszenie na całodniowe warsztaty i praktyki z pracownikami oraz specjalistami z dziedziny cyberbezpieczeństwa Uniwersytetu Marii Curie-Skłodowskiej w Lublinie.
- ✓ Placówka oświatowa, do której uczęszczają uczniowie wchodzący w skład Zespołu zdobywcy I miejsca, otrzyma 15 kont z dostępem do Platformy CyberSkiller na okres 12 miesięcy.



CyberSkiller

CHALLENGE

CYBERSKILLER CYBER SECURITY | [CSCS.PL](https://www.cscs.pl)